



ราชวิทยาลัย  
จุฬารณ



ฝ่ามิติ พิฆิตปิศาจ ไซปรีศนาแห่งความท้าทาย  
กับเกมออนไลน์ HDF Cyber Wiz เกมล่า ทำจริง  
ชิงทุนการศึกษากว่า **๒๐๐,๐๐๐ บาท**

พร้อมเล่นสามารถและประกาศนียบัตร

พบกับ ๑ มิถุนายนนี้



- [www.hdfcyberwiz.com](http://www.hdfcyberwiz.com)
- Hdf Cyber Wiz เกมล่าทำจริง
- ๐๖ ๔๔๓๗ ๕๕๗๐





## การแข่งขันเกมออนไลน์ “HDF CYBER WIZ เกมล่า ทำจริง” ภายใต้โครงการ “Healthy Digital Family เสพสื่อ ใช้สติ มีสไตล์ ให้สตรง” ปีที่ ๒

ราชวิทยาลัยจุฬารักษ์จะจัดกิจกรรมแข่งขันเกมออนไลน์บนเว็บเบราว์เซอร์ “HDF Cyber Wiz เกมล่าทำจริง” ภายใต้โครงการ “Healthy Digital Family เสพสื่อ ใช้สติ มีสไตล์ ให้สตรง” ปีที่ ๒ ซึ่งทุนการศึกษามูลค่ารวม ๒๑๕,๐๐๐ บาท พร้อมใบประกาศนียบัตร “HDF Cyber Wiz เกมล่า ทำจริง” เป็นเกมที่สอดแทรกเนื้อหาเกี่ยวกับการรู้เท่าทันสื่อ (Media Literacy) เพื่อส่งเสริมให้เกิดความรู้ ความเข้าใจและสร้างความตระหนักรู้ เพื่อให้เยาวชนสามารถคิดวิเคราะห์และประมวลผลจนเกิดเป็นกระบวนการทางปัญญาอันจะนำไปสู่การเปลี่ยนแปลงพฤติกรรมให้สามารถป้องกันตนเองและครอบครัวจากอันตรายบนโลกออนไลน์ได้ โดยเปิดโอกาสให้นักเรียนที่กำลังศึกษาในระดับมัธยมศึกษาหรือเทียบเท่าร่วมแข่งขัน ตั้งแต่วันที่ ๑ มิถุนายน ถึง ๓๑ สิงหาคม ๒๕๖๔ และแบ่งรางวัลทุนการศึกษาเป็น ๒ ประเภท คือ ประเภทบุคคล และประเภทสถาบันการศึกษา

### วัตถุประสงค์

๑. เป็นการบริการทางวิชาการแก่สังคมตามพระปณิธาน ศ.ดร. สมเด็จพระเจ้าน้องนางเธอ เจ้าฟ้าจุฬาภรณวลัยลักษณ์ อัครราชกุมารี กรมพระศรีสวางควัฒน วรขัตติยราชนารี
๒. เพื่อส่งเสริมให้ประชาชน มีพฤติกรรมในการสื่อสารและบริโภคข้อมูลอย่างสร้างสรรค์ มีความรับผิดชอบต่อสังคม และประเทศชาติ
๓. เพื่อส่งเสริมให้ประชาชน โดยเฉพาะเยาวชนไทยรู้จักคิด วิเคราะห์ ใช้วิจารณญาณ และสติในการเสพสื่อ
๔. เพื่อสนองนโยบายไทยแลนด์ ๔.๐ ของรัฐบาลในการปฏิรูปประเทศ สู่ยุคระบบเศรษฐกิจ และสังคมดิจิทัล

### ระยะเวลาดำเนินการ

- ช่วงการแข่งขัน : วันที่ ๑ มิถุนายน – วันที่ ๓๑ สิงหาคม ๒๕๖๔ ระยะเวลา ๓ เดือน  
วันประกาศผล : ภายในเดือนกันยายน (แจ้งกำหนดการให้ทราบอีกครั้ง)

### คุณสมบัติของผู้เข้าแข่งขัน

๑. ผู้แข่งขันต้องเป็นนักเรียนที่กำลังศึกษาในระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๑-๖ หรือเทียบเท่า ไม่จำกัดเพศ และอายุ
๒. ผู้แข่งขันต้องเป็นนักเรียนของสถาบันการศึกษาในประเทศไทยเท่านั้น
๓. ผู้แข่งขันต้องมีความประพฤติเรียบร้อย ไม่บกพร่องในศีลธรรมอันดี ไม่เคยถูกล้อออกจากสถาบันใดๆ เนื่องจากกระทำความผิดหรือมีความประพฤติเสื่อมเสีย

## กติกาการแข่งขัน

๑. ผู้แข่งขันต้องลงทะเบียนบนเว็บไซต์ [www.hdfcyberwiz.com](http://www.hdfcyberwiz.com) และกรอกข้อมูลส่วนบุคคลให้ครบถ้วน และยืนยันว่าเป็นข้อมูลที่เป็นความจริง หากกรอกข้อมูลการสมัครไม่ครบถ้วนสมบูรณ์ หรือตรวจสอบว่าเป็นข้อมูลเท็จ จะไม่มีสิทธิ์รับรางวัลทุนการศึกษาและใบประกาศนียบัตรของการแข่งขัน
๒. ผู้แข่งขันต้องลงชื่ออาจารย์ของสถาบันที่กำลังศึกษาอยู่ในการลงทะเบียนสมัครในฐานะอาจารย์ที่ปรึกษา (อาจารย์ ๑ ท่าน สามารถเป็นที่ปรึกษาให้กับนักเรียนได้มากกว่า ๑ คน)
๓. ผู้แข่งขัน ๑ คน สามารถสมัครแข่งขันได้หลายบัญชีผู้ใช้ ( User Account ) ระบบจะเลือกบัญชีผู้ใช้ที่ได้คะแนนสูงสุดเพียงบัญชีเดียว ในการตัดสินรางวัลทุนการศึกษาทั้ง ๒ ประเภท
๔. ระบบจะเริ่มเก็บคะแนนผู้แข่งขันตั้งแต่วันที่ ๑ มิถุนายน ถึง ๓๑ สิงหาคม ๒๕๖๔ เท่านั้น
๕. ผู้แข่งขันที่มีสิทธิ์ได้รับรางวัลจะต้องเล่นจนจบเกม
๖. ผู้แข่งขันที่มีคะแนนสูงสุดอันดับที่ ๑-๔ จะได้รับรางวัลทุนการศึกษาประเภทบุคคลตามลำดับ โดยระบบจะแสดงคะแนนของผู้แข่งขันแต่ละคน เพื่อให้สามารถตรวจสอบได้ทาง [www.hdfcyberwiz.com](http://www.hdfcyberwiz.com) โดยเข้าไปที่หน้า “ตั้งค่า” และ “ข้อมูลส่วนตัว”
๗. สถาบันการศึกษาที่มีจำนวนนักเรียนเข้าแข่งขันมากที่สุด อันดับที่ ๑-๓ จะได้รับรางวัลทุนการศึกษาประเภทสถาบันการศึกษาตามลำดับ (นักเรียน ๑ คน เท่ากับ ๑ คะแนน)
๘. ในระหว่างเล่นเกมผู้เข้าแข่งขันสามารถเปิดเว็บเบราว์เซอร์อื่นๆ เพื่อค้นหาข้อมูลได้
๙. การตัดสินคะแนนของคณะกรรมการตัดสินถือเป็นที่สุด
๑๐. คณะกรรมการขอสงวนสิทธิ์ในการปรับเปลี่ยนกฎ กติกาได้โดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบล่วงหน้า
๑๑. ผู้ที่ได้รับรางวัลทุนการศึกษาประเภทบุคคลจะต้องร่วมพิธีมอบรางวัลตามวัน เวลา และสถานที่ที่ผู้จัดกำหนด
๑๒. ผู้ที่ได้รับรางวัลทุนการศึกษาประเภทสถาบันการศึกษาจะต้องส่งผู้แทนจากสถาบันมาร่วมพิธีมอบรางวัลตามวัน เวลา และสถานที่ที่ผู้จัดกำหนด

## รางวัลการแข่งขัน

### ๑. ประเภทบุคคล

รางวัลชนะเลิศ	เงินรางวัล ๓๐,๐๐๐ บาท ใบประกาศนียบัตรและเสื้อสามารถ
รางวัลรองชนะเลิศอันดับ ๑	เงินรางวัล ๒๐,๐๐๐ บาท ใบประกาศนียบัตรและเสื้อสามารถ
รางวัลรองชนะเลิศอันดับ ๒	เงินรางวัล ๑๐,๐๐๐ บาท ใบประกาศนียบัตรและเสื้อสามารถ
รางวัลรองชนะเลิศอันดับ ๓	เงินรางวัล ๕,๐๐๐ บาท ใบประกาศนียบัตรและเสื้อสามารถ

### ๒. ประเภทสถาบันการศึกษา

รางวัลชนะเลิศ	เงินรางวัล ๗๐,๐๐๐ บาท และใบประกาศนียบัตร
รางวัลรองชนะเลิศอันดับ ๑	เงินรางวัล ๕๐,๐๐๐ บาท และใบประกาศนียบัตร
รางวัลรองชนะเลิศอันดับ ๒	เงินรางวัล ๓๐,๐๐๐ บาท และใบประกาศนียบัตร

## ผลที่คาดว่าจะได้รับ

๑. ทดสอบประสิทธิภาพของนักเรียนที่มีต่อข่าว ให้นักเรียนเรียนรู้ แยกแยะ และตัดสินใจว่าข่าวใดจริงหรือปลอม และนำมาปรับใช้ในชีวิตประจำวัน

๒. เพื่อให้นักเรียนได้ใช้สติ ในการไตร่ตรองข่าวสารก่อนที่จะทำการเผยแพร่ออกไป

๓. เพื่อให้นักเรียนเรียนรู้ถึงวิธีการเข้าถึงข้อมูลที่เป็นประโยชน์ในโลกออนไลน์ และนำมาปรับใช้ให้ถูกต้อง

๔. เพื่อให้นักเรียนได้ตระหนักและรู้ถึงวิธีการเสพสื่ออย่างมีสติและเสพอย่างสร้างสรรค์ และนำความรู้ที่ได้รับไปแนะนำขยายผลให้เกิดประโยชน์ต่อสังคมต่อไป

## ติดต่อสอบถามรายละเอียดเพิ่มเติม

Facebook Fanpage : HDF Cyber Wiz เกมล่า ทำ จริง

